

OBJ	CAMPO PRIGIONIA	LIVELLO	GIALLO
TIPO	A + E	DURATA	20'
AREA TEMPORALE	7,00 – 19,00 sabato 5,00 – 11,00 domenica	CANALE FINESTRA	LPD 57
Coordinate			
32T 628865 4806209			

Nell'AO è stato allestito un campo di prigionia, dove sono detenuti sia civili che militari catturati in combattimento: è imperativo trovare questo campo e liberare i prigionieri prima che vengano giustiziati come già accaduto in precedenza.

Sappiamo che questa prigione è controllata da guardie armate che si trovano all'interno di un corpo di guardia situato a ovest rispetto alla struttura, e che solamente uno di loro controlla l'ingresso principale delle celle di detenzione posto a est.

Sappiamo inoltre che all'interno della prigione vi è la presenza costante di un'ufficiale del G.E.O preposto agli interrogatori dei prigionieri: tale personaggio non esiterà un solo attimo a giustiziare i detenuti in caso di allarme.

Dovrete riuscire a eliminare la guardia all'ingresso delle celle in modo silenzioso, senza che questa riesca a dare l'allarme, così facendo avrete la possibilità di fare irruzione all'interno della prigione, uccidere l'ufficiale e liberare i prigionieri.

Le celle sono costituite da due stanze non comunicanti con unico accesso dall'esterno: non possiamo sapere dove si troverà l'ufficiale del G.E.O nel momento della vostra irruzione, quindi dovrete entrare contemporaneamente in entrambe, evitando che i prigionieri vengano uccisi.

Una volta portata a termine questa manovra, dovrete eliminare le altre sentinelle al corpo di guardia.

Modalità d'esecuzione

- **Richiedete finestra di ingaggio**
- **Eliminare in modalità stealth la guardia all'ingresso della celle, sparando a colpo singolo e con silenziatore innestato sull'arma un massimo di 3 colpi: se al terzo colpo la guardia non venisse colpita darà l'allarme.**
- **Fate irruzione simultanea nelle due stanze, eliminate l'ufficiale e liberate i prigionieri.**
- **Mettete in atto la procedura di riconoscimento di personale militare utilizzando l'apposito modulo che vi verrà consegnato al briefing.**
- **Recatevi al corpo di guardia e eliminate le altre guardie.**