

**COMITATO ORGANIZZATORE OBJ
C.R.A.M.
COMITATO REGIONALE ABRUZZO e MOLISE**

Code Obj: MIKE

Nome Obj: BUNKER MISSILISTICO

Tipologia: H + E

Durata Obj: 30 minuti

Area temporale: Dalle 09:00 del 8/10/2022 alle 09:00 del 9/10/2022

Coordinate: Vedi Allegato Coordinate

**ALLEGATO 4_COLLEGAMENTO AL QUADRO DI CONTROLLO DEL
SERVER CENTRALE_MIKE**

**ISTRUZIONI OPERATIVE PER
COLLEGAMENTO AL QUADRO DI CONTROLLO DEL SERVER CENTRALE**

Di seguito riportiamo alcune intercettazioni telefoniche tra Tony Ross e i suoi tecnici di laboratorio:

.....

Tecnico: "abbiamo risolto il problema di trasmissione tra le antenne e la ricevente montata sui missili. In caso di allarme, la scheda madre del server genera nuovi codici di blocco e le nuove password sulle schede an3.0 montate sulle testate. Tutto digitale e sicuro al 100%. non e' possibile recuperare i nuovi dati creati perche' viaggiano su un sistema parallelo ed invisibile al server.

Inoltre il software di gestione è inaccessibile grazie al firewall installato che riconosce le periferiche usb: qualsiasi dispositivo viene collegato, il sistema va' in protezione."

Tony Ross: "perfetto. La chiave "LEONARDO"?"

Tecnico: "aggiornata. Abbiamo simulato e tutto funziona correttamente"

Tony Ross: "un ultimo aggiornamento al quadro di controllo del server. Bisogna creare un nuovo sistema di accesso forzato per eventuali anomalie. Non possiamo far fare tutto ad un cervello elettronico. Non mi fido."

Tecnico: "come faccio a fare un collegamento forzato su una scheda madre? Ci penso e vi richiamo a breve..."

.....



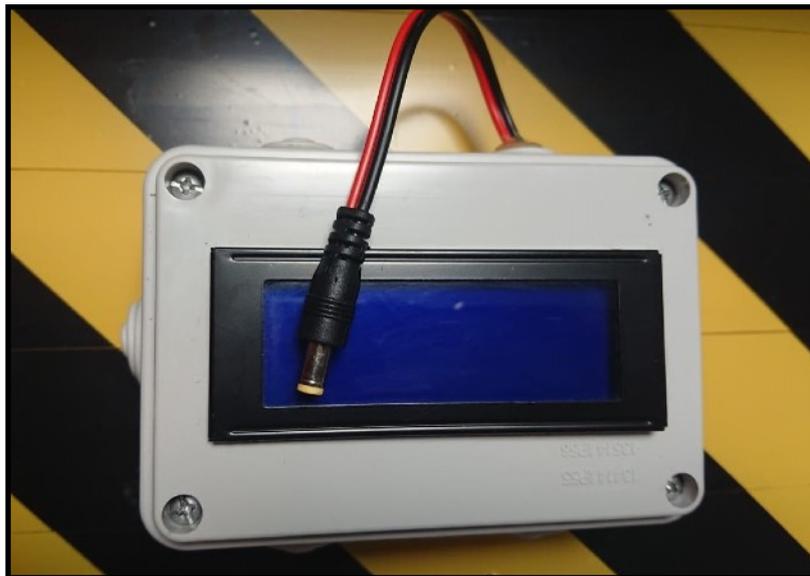
.....

Tecnico: "Capo ho la soluzione. La cara e' vecchia tecnologia... Inserisco una vecchia scheda con microcontrollore, programmo una password di accesso con un "key generator" ed inserisco uno slot con porta seriale ps2... Sono propio un genio!!!! "

Tony Ross:" smettila idiota!!!! Non ho capito nulla di quello che mi hai detto... Spiegami nuovamente passo dopo passo cosa bisogna fare in caso di allarme"

Tecnico: " e' una sciocchezza...

1. Riattivare l'energia elettrica
2. Riattivare il collegamento radio tra le tre antenne e le schede an3.0
3. Accedere al quadro di controllo del server
4. Collegare il "key generator", restituirà la password da inserire sulla scheda madre.



5. Alimentare la scheda madre e attraverso la porta seriale ps2, inserire la password data dal key generator.
6. Sul monitor compariranno tutti i nuovi dati creati: codici di blocco delle testate e le password di accesso alle schede an3.0.

Il resto della procedura poi la conosciamo.

Vi farò trovare uno schema elettrico per i vari collegamenti.”

Tony Ross: " ma il key generator come funziona? "

Tecnico: " basta collegarlo. Funziona in automatico. "

.....