



SPECIFICHE CARTA v2

Le carte fornite sono state impaginate e pensate per essere stampate con una scala definitiva di 1:10.000.

Per ottenere una stampa in scala, si consiglia di stampare i documenti con l'impostazione "Stampa senza adattare".

Le carte hanno due dimensioni di area diverse e quindi vanno stampate su supporti differenti.

- **File 1:**
CARTA_FINALE_PLR2024_1A10000__WGS84_dim-stampa-70x100-min.pdf
Dimensioni foglio per una stampa in scala: minimo 70 cm x 100 cm
- **File 2:**
CARTA_FINALE_PLR2024_1A10000__WGS84_dim-stampa-70x65-min.pdf
Dimensioni foglio per una stampa in scala: minimo 70 cm x 65 cm

La carta con area più grande (formato 100 x 70 cm) sarà necessaria per svolgere alcune fasi di gara.

Tutti gli obiettivi da raggiungere invece rientrano nella porzione di terreno rappresentata nella carta più piccola (formato 65 x 70 cm).

MAP DATUM WGS84

Sul sito ufficiale finali.figt.it sono inoltre presenti i seguenti file con le seguenti caratteristiche:

- CARTA_FINALE_PLR2024_1A10000__WGS84_dim-stampa-70x100-min.p
CON AREE ROSSE e GIALLE
- CARTA_FINALE_PLR2024_1A10000__WGS84_dim-stampa-70x65-min.pdf
CON AREE ROSSE e GIALLE
- Link di accesso a cartella GOOGLE DRIVE per carte in formato JPEG.

Aree Rosse: Zone Interdette al Passaggio.

È severamente vietato accedervi per qualsiasi motivo.

Il rispetto di questa restrizione è fondamentale per garantire la sicurezza di tutti i partecipanti e di chi ci ospita.

Inoltre, l'area rossa situata nei pressi della cava è considerata estremamente pericolosa.

Aree Gialle: Zone No Game.

Nelle aree gialle è assolutamente vietato utilizzare le repliche ASG.

In queste zone, inoltre, è richiesto il massimo rispetto del silenzio, in particolare durante le ore notturne, per non disturbare l'ambiente e la popolazione circostante.

Penalità:

Il mancato rispetto di queste regole comporterà l'immediata applicazione della penalità di squalifica dall'evento.